

Réalité Virtuelle

Edgar P. Burkhardt

Lycée du Pays de Soule

22 mai 2025

1 Export au format IGES

Dans Solidworks, ouvrir la pièce ou l'assemblage concerné. Enregistrer le fichier en sélectionnant le format IGES.

Remarque

Dans le cas d'un assemblage, vérifier dans les options que la case "Enregistrer tous les composants d'un assemblage dans un seul fichier" est cochée.

Attention

Dans le cas où plusieurs pièces de l'assemblage sont identiques, celles-ci seront considérées comme une unique pièce par Caddy.

2 Conversion IGES en OBJ

Dans le logiciel [CAD Assistant](#), ouvrir le fichier IGES exporté à l'étape précédente.

Enregistrer le fichier en sélectionnant le format OBJ. Dans les paramètres, sélectionner le mètre comme unité. Sélectionner +Yup comme système de coordonnées.

Après la sauvegarde, deux fichiers sont générés : un fichier OBJ contenant les géométries, et un fichier MTL contenant les textures.

3 Transfert sur le casque de réalité virtuelle

Plus d'informations

[Tutoriel Caddy](#)

Démarrer le casque de réalité virtuelle et le porter. Connecter le casque à l'ordinateur avec un câble USB-C. Une notification s'affiche dans le casque proposant de se connecter à l'ordinateur. Appuyer dessus, puis enlever le casque.

Sur l'ordinateur, ouvrir l'explorateur de fichier. Aller au chemin `This PC\Quest 3\Internal shared storage\Android\data\com.meta.CADDY2\files\models`. Y placer les fichiers OBJ et MTL générés à l'étape précédente.