

# Réalité Virtuelle

Edgar P. Burkhardt

Lycée du Pays de Soule

8 mai 2025

## 1 Export au format IGES

Dans Solidworks, ouvrir la pièce ou l'assemblage concerné. Enregistrer le fichier en sélectionnant le format IGES.

### Remarque

Dans le cas d'un assemblage, vérifier dans les options que la case "Enregistrer tous les composants d'un assemblage dans un seul fichier" est cochée.

### Attention

Dans le cas où plusieurs pièces de l'assemblage sont identiques, celles-ci seront considérées comme une unique pièce par Caddy.

## 2 Conversion IGES en OBJ

Dans le logiciel [CAD Assistant](#), ouvrir le fichier IGES exporté à l'étape précédente.

Enregistrer le fichier en sélectionnant le format OBJ. Dans les paramètres, sélectionner le mètre comme unité. Sélectionner +Yup comme système de coordonnées.

Après la sauvegarde, deux fichiers sont générés : un fichier OBJ contenant les géométries, et un fichier MTL contenant les textures.

### 3 Transfert sur le casque de réalité virtuelle

**Plus d'informations**

[Tutoriel Caddy](#)

Démarrer le casque de réalité virtuelle et le porter. Connecter le casque à l'ordinateur avec un câble USB-C. Une notification s'affiche dans le casque proposant de se connecter à l'ordinateur. Appuyer dessus, puis enlever le casque.

Sur l'ordinateur, ouvrir l'explorateur de fichier. Aller au chemin `This PC\Quest 3\Internal shared storage\Android\data\com.meta.CADDY2\files\models`. Y placer les fichiers OBJ et MTL générés à l'étape précédente.